

H5P

Generelle Funktion

Mit H5P können vielfältige interaktive Anwendungen zur Vermittlung von Inhalten oder zur Kontrolle erstellt werden.

Verfügbar unter

<https://h5p.com/> (viele weitere Seiten, z. B. <https://lumi.education/de/>)

Einsatzmöglichkeiten

- Rückmeldungen im Lernprozess (Feedback im selbstorganisierten Lernen).
- Für die interaktive Auseinandersetzung mit neuen Inhalten (z. B. Zwischenfragen in Videos für eine Aktivierung während des Schauens).
- Für die selbstständige Vorbereitung oder zum Üben von Inhalten.

+ Vorteile

- Unzählige Anwendungen verfügbar (z. B. Kreuzwörterrätsel, interaktive Bilder mit Verlinkungen/Informationen, Quiz, Zuordnungsaufgaben, ...).
- H5P-Anwendungen können als h5p-Datei exportiert und gespeichert werden; anschließend kann die Datei in einem anderen Kurs wieder hochgeladen werden.
- H5P-Anwendungen können mit Moodle-Bedingungen verknüpft werden (z. B. mind. 66 % in der Anwendung schaltet das nächste Themengebiet frei).

- Nachteile

- Benutzeroberfläche zum Erstellen der Anwendungen im ersten Moment etwas unübersichtlich und nicht intuitiv (Man muss sich reinfuchsen, dann wird es aber schnell besser!).
- H5P muss in Moodle bzw. mebis/ByCS durch den Admin aktiviert werden; erst dann können H5P-Anwendungen eingebunden werden.

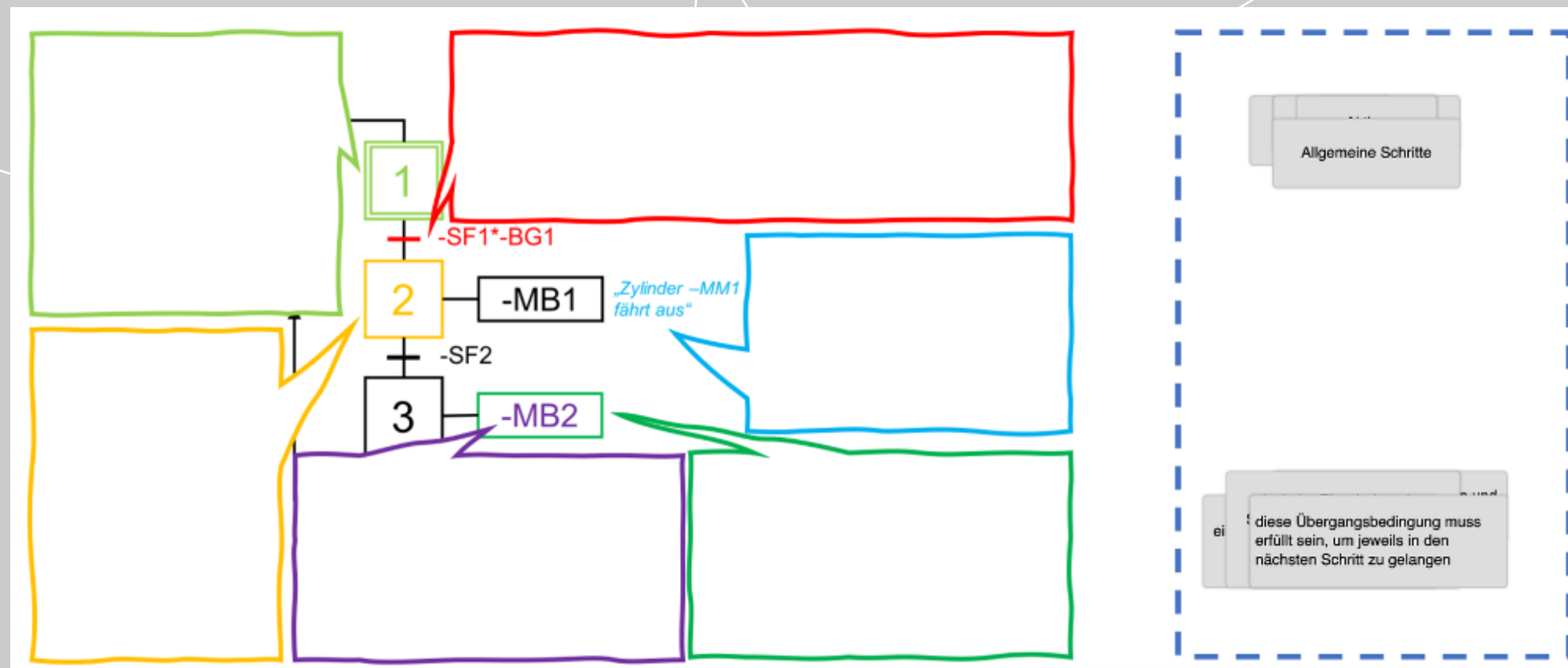
Hinweise für die Anwendung

- H5P-Anwendungen direkt in Moodle bzw. mebis/ByCS erstellen (nur möglich, wenn H5P in Moodle durch den Admin hinzugefügt wurde).
- Im Moodle-Kurs oben in der Menüleiste auf „Mehr“, dann „Inhaltsspeicher“.
- Bei „Hinzufügen“ gewünschte H5P-Anwendung auswählen und erstellen.
- Im Moodle-Kurs die Aktivität „H5P“ anlegen.
- Im Reiter „Allgemeines“ in „Paketdatei“ klicken.
- Links im Menü „Inhaltsspeicher“ auswählen und die erstellte H5P-Anwendung auswählen (hier könnte auch eine H5P-Anwendung, die als h5p-Datei exportiert wurde, hochgeladen werden).

H5P

Beispiele

Zuordnung von Begriffen auf einem Bild



Interface beim Erstellen eines Kreuzworträtsels mit H5P

The screenshot shows the H5P interface for creating a crossword puzzle. The interface includes fields for Title, Task Description, Words, Hints, Answers, Extra Hints, and Feedback.

Titel* Metadaten
Wird für Suchvorgänge, Berichte und Copyright-Infos verwendet

Aufgabenbeschreibung
Beschreibe deine Aufgabe hier.

Wörter*
1. Wort
2. Wort
+ WORT HINZUFÜGEN

Hinweis*
Hinweis auf die Antwort.

Antwort*
Antwort zum Hinweis.

Extra-Hinweis
- **Kopieren** **Einfügen**

Fixiere Wort im Gitter
Wähle diese Option, wenn du das Wort an einer bestimmten Stelle im Gitter fixieren möchtest. Wörter mit derselben Ausrichtung dürfen sich nicht berühren.

Lösungswort
Du kannst optional ein Lösungswort angeben, das aus den Buchstaben im Gitter abgeleitet werden kann. Es wird nur sichtbar sein, wenn es genügend passende Buchstaben im Kreuzworträtsel gibt. Hinweis: Bisher ist diese Funktion nicht barrierefrei implementiert.

Gesamtrückmeldung

Lege Rückmeldungen für einzelne Punktebereiche fest
Klicke auf den "Bereich hinzufügen"-Button, um so viele Bereiche hinzuzufügen, wie du brauchst. Beispiel: 0-20% Schlechte Punktzahl, 21-91% Durchschnittliche Punktzahl, 91-100% Großartige Punktzahl!

Punktebereich* **Rückmeldung für jeweiligen Punktebereich**

0% - 100%

BEREICH HINZUFÜGEN Gleichmäßig verteilen