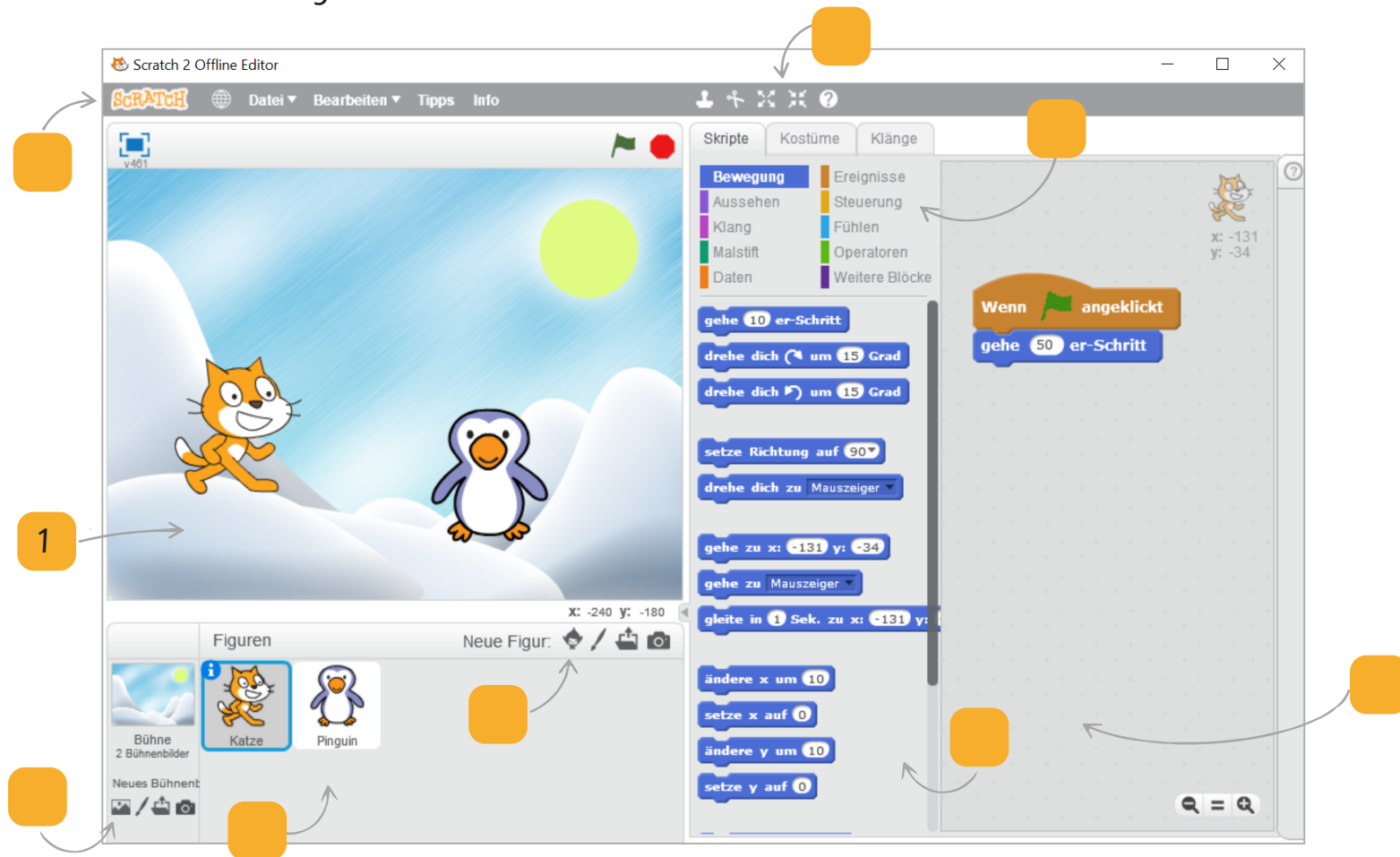


Die Oberfläche von Scratch

Schreibe die Zahlen an die richtige Position.



1 Bühne

2 Programmierbereich

3 Figurenleiste

4 Blockpalette

5 Figur einfügen

6 Vergrößern und Verkleinern

7 Menüleiste

8 Blockbereiche

9 Bühnenbild auswählen